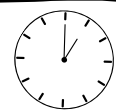


# TROUVEZ L'ÉLU

## PUBLIC

Les résidents.

## TEMPS



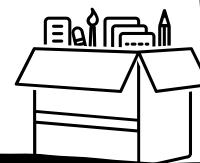
15-20 minutes

## OBJECTIFS

- Exercer sa concentration par le jeu.
- Se plonger dans une activité d'orientation dans l'espace.

## MATÉRIEL

- Marqueurs
- Une fiche jointe par participant.



## AVANT L'ANIMATION

Mise en thème : expliquez que vous avez craqué sur votre cadeau de Noël et que vous allez essayer de leur faire deviner de quoi il s'agit...

Pour certains résidents cet exercice qui peut paraître simple sera compliqué. Attention à votre public et rappelez qu'il s'agit juste d'un jeu.

## LES VARIATIONS

Pourquoi ne pas dupliquer ce jeu dans votre revue d'établissement ou en inventer un ensemble pour la prochaine parution ?

## LES ÉTAPES



Accueillir les participants.



Distribuer une fiche et un marqueur par personne.



Réaliser la mise en thème : avis aux animateurs qui aiment théâtraliser !



Lire chaque consigne à voix haute et laisser le temps de l'appliquer.



## MES NOTES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



- a) Éliminez toutes les chaussettes de Noël
- b) Supprimez les sucres d'orges qui se suivent en suite de 2 à l'horizontale et à la verticale.
- c) Enlevez les cadeaux à gauche des chaussettes.
- d) Eliminez les couronnes qui sont seules sur une ligne.
- e) Enlevez les cadeaux qui sont plusieurs par ligne.
- f) Mon élu est l'objet le plus à gauche de votre feuille.